



DELÅRSRAPPORT, JANUARI – SEPTEMBER 2018 BUBLAR GROUP AB (PUBL), ORG.NR. 559019-7462

JULI - SEPTEMBER 2018

- Bublar Group koncernen, ("Bublar") är i utvecklingsfas av sina produkter. Från och med 2018 tillämpar Bublar en redovisningsprincip som innebär att utvecklingskostnader inte aktiveras utan kostnadsförs löpande, vilket får en stor påverkan vid jämförelse av den löpande resultatutvecklingen. Kostnadsbasen är i stort sett oförändrad jämfört med motsvarande period 2017.
- Nettoomsättningen uppgick till 25 TSEK (0 TSEK) under kvartalet. Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) blev -3 552 TSEK (-467 TSEK). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -4 244 TSEK (-509 TSEK). Under motsvarande period 2017 aktiverades 2 188 TSEK i utvecklingskostnader och ca 1,4 MSEK omfördes från rörelsekostnader under kvartal 3 2017 till emissionsrelaterade kostnader som bokas mot egna kapitalet.
- Boxningsspelet Glowing Gloves, som baseras på Apples senaste Augmented Reality-teknik, har lanserats i en open-beta-version på App Store i slutet av perioden. Efter nuvarande utvärderingsperiod förbereds ett antal funktionaliteter som kommer att läggas till inför den kommersiella lanseringen.
- En riktad emission genomfördes i augusti som tillförde bolaget 20 MSEK (ca 18,9 MSEK efter emissionskostnader) i likviditet och kapital. Likvida medel i koncernen uppgick i slutet av rapportperioden till 22 001 TSEK (2 999 TSEK).

JANUARI - SEPTEMBER 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 351 TSEK (0 TSEK) under januari till september. Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) blev -12 978 TSEK (-6 607 TSEK). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -15 050 TSEK (-6 718 TSEK) under de första nio månaderna. De högre förlustvärdena reflekterar att Bublar endast aktiverat 24 TSEK (8 990 TSEK) under 2018 och att ca 1,4 MSEK omfördes från rörelsekostnader under kvartal 3 2017 till emissionsrelaterade kostnader.
- Intäkterna under rapportperioden relaterar i huvudsak till det tidigare kommunicerade AR-projektet.

HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

- Bublar förvärvade Vobling AB, det ledande nordiska solutions-bolaget inom AR/VR för B2B-marknaden, för 49,8 MSEK, vilket betalades genom en kombination av ca 6,5 miljoner nyemitterade aktier (med lock-up på 1 år) och 6,9 MSEK kontant betalning. En riktad emission till ett fåtal kvalificerade investerare om ca 1,5 miljoner aktier genomfördes som tillförde Bublar ca 10 MSEK före emissionskostnader för att finansiera kontantdelen av förvärvet.
- Voblings verksamhet kommer att konsolideras med Bublar från och med 17 oktober 2018 och ingår inte siffermässigt i denna rapport. Förvärvet skapar en goodwillpost i koncernbalansräkningen om ca 49 MSEK som kommer att skrivas av under 5 år.

KOMMENTARER FRÅN VD MAGNUS GRANQVIST

AR/VR-tekniken skapar nya möjligheter inom spel, mobilupplevelser och inom många sektorer inom B2B-marknaden. Genom förvärvet av snabbväxande Vobling, med en etablerad kundbas och löpande uppdrag, har vi ökat Bublars möjligheter till expansion ytterligare. Tillsammans är vi nu drygt 40 anställda och kan som Nordens största noterade AR/VR-bolag tillvarata möjligheterna bättre än någonsin tidigare.

Sedan vi ingick vårt spännande licensavtal med Sanrio i somras har planering av projektet genomförts internt och vi har haft möten med ledningen i såväl Europa, USA som Tokyo. Nu ska vi skapa ett framgångsrikt globalt mobilspel i AR baserat på Sanrios stora katalog av karaktärer, däribland välkända Hello Kitty, för lansering under 2019. Bublars står för utveckling och lansering och behåller större delen av intäkterna.

Under kvartalet har vi släppt Glowing Gloves i App Store i en open-betaversion. Kombinationen av rörelsestyrning och spelare mot spelare (PvP) i spelmekniken skapar en unik upplevelse som hittills inte funnits i mobilspelsvärlden. Grundversionen av spelet har använts för att testa den nya AR-tekniken och användargränssnitt. Spelets funktionalitet utvecklas nu för att möjliggöra att spelaren kan påbörja resan "from rag to ritches", från division till division för att till slut bli World Champion. Vi bedömer att spelet är redo att lanseras med marknadsinsatser efter årsskiftet.

Vårt tredje spel i produktion är det MMO-baserade fantasy-spelet med arbetsnamnet Mercury. I detta Pokémon-liknande spel kommer spelarna kunna teama upp och tillsammans lösa uppdrag på spelplanen i mobilen. Nu jobbar produktionsteamet i en kreativ och utmanande fas med att knyta ihop spelstoryn med olika nivåer av utmaningar allt eftersom spelare blir skickligare. Inom kort förväntar vi oss kunna bjuda in utvalda testgrupper (closed beta) till spelet.

Vobling

Vi kunde efter rapportperiodens slut meddela förvärvet av Vobling AB, ett av Nordens ledande bolag inom AR/VR för B2B-marknaden. Tillsammans kan vi kapitalisera på den starka efterfrågan på innovativa tjänster för konsumenter och företag globalt. Sammanslagningen av bolagen ökar den samlade kompetensen inom AR/VR och gör bolagen till den ledande aktören i Norden. Genom förvärvet får bolaget också en kostnadseffektiv kompletterande produktionsresurs i Asien.

Vobling utmärker sig som ett av få bolag i branschen som varit lönsamt sedan starten med stark tillväxt. Framgångsfaktorn är ett kompromisslöst fokus på att skapa affärsvärde för kunder inom områden som utbildning, R&D, marknadsföring och underhållning. Vobling består idag av 25 personer på kontor i Stockholm och Manila. Vobling har i över 50 projekt visat mångsidighet och utvecklat alltifrån konsumentinriktade mobilappar till enterprislösningar på många olika hård- och mjukvaruplattformar. Sedan 2015 har företaget levererat tjänster, produkter och innehåll till ett stort antal svenska och internationella företag såsom SAAB, Tobii, Merck och SJ. Vobling ser en god efterfrågan på sina tjänster såväl i volym som i storlek på kontrakten.

Genom den nya kompetensbasen som förvärvet av Vobling medför, står koncernen bättre rustad att hantera uppdrag av större komplexitet inom AR/VR. Bublars är i fortsatt dialog om pilotprojektet där AR används i försäljningsprocessen för att visualisera och testa produkter, bland annat med ansiktsgenkänning. Kunden är en av världens största inom travel retail och samarbetar med stora och välkända globala varumärken.

Fler aktieägare

Bublar genomförde i slutet av augusti en riktad emission om ca 20 MSEK till kvalificerade investerare samt ytterligare en om ca 10 MSEK i oktober i samband med Vobling-förvärvet. Handelsbanken Fonder och IKC Fonder deltog i bägge emissionerna, Åhlén-stiftelsen och Sensor Fonder i vardera en av emissionerna. Vid utgången av september hade bolaget drygt 2 400 aktieägare, ca 1 000 fler än vid halvårsskiftet, och ca 800 teckningsoptionsägare. Vi är stolta över förtroendet från våra nya aktieägare och glada att vi är många som delar visionen om AR/VR.

VD MAGNUS GRANQVIST

NYCKELTAL FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 3	2017 Kvartal 3	2018 Jan-sept	2017 Jan-sept	2017 Helår
Nettoomsättning	25	-	351	-	-
Aktiverat arbete för egen räkning	-	2 188	24	8 990	6 388
Summa intäkter	135	2 188	527	8 990	6 408
Rörelseresultat (EBIT)	-4 244	-509	-15 050	-6 718	-13 744
Resultat per aktie, kr					
- före utspädning	-0,13	-0,02*	-0,47	-0,21*	-0,44
- efter utspädning	-0,12	-0,01*	-0,42	-0,18*	-0,38
Kassalikviditet	746 %	314 %	746 %	314 %	353 %
Soliditet	92 %	74 %	92 %	74 %	82 %
Antal anställda	18	17	18	17	17
Balansomslutning	39 264	51 323	39 264	51 323	39 577

*Under kv 3 2017 tecknades 7 762 398 aktier och teckningsoptioner som i rapportering för kv 3 2017 är inkluderad i beräkningen fast de vid tidpunkten inte hade emitterats. Redovisningen gjordes för att ge en mer informativ bild med tanke på den då just avslutade börsintroduktionen.

KONCERNENS VERKSAMHET

Bublar Group är ett innovativt teknik- och spelutvecklingsbolag med säte i Stockholm. Koncernen består av moderbolaget Bublar Group AB (publ) och de helägda dotterbolagen Virtual Brains AB och Vobling AB (förvärvat 17 oktober 2018). Vobling har i sin tur ett dotterbolag i Manila på Filippinerna. Augmented Reality (AR) är en teknik för att i realtid förstärka den verkliga världen med lager av digitala objekt och information. I dagsläget kan skärmen i mobiltelefonen användas för att presentera denna utökade verklighet i t ex spel och andra tjänster. Den egenutvecklade plattformen gör det möjligt för Bublar att skapa nya upplevelser i mobilspel genom att kombinera AR teknik, geositionering och NUI (Natural User Interfaces). Vobling levererar AR/VR-tjänster mot företagssektorn.

Glowing Gloves open-beta-lanserades i september 2018 och genomgår grafiska och kommersiella justeringar och anpassningar som när de är klara kommer följas av marknadsinsatser. MMO-spelet Mercury förväntas "closed beta-lanseras" vid årsskiftet 2018/19 för ett antal utvalda användare. Spelet baserat på japanska Sanrios karaktärer kommer under 2019.

EKONOMISK UTVECKLING – KONCERNEN

OMSÄTTNING

Nettoomsättningen uppgick till 25 TSEK (0 TSEK) under tredje kvartalet och 351 TSEK (0 TSEK) under hela rapportperioden. Siffrorna inom parentes anger värden för motsvarande period föregående år. I huvudsak relaterar omsättningen till ett kunduppdrag som visar hur AR kan användas i försäljningsprocessen för att visualisera och testa produkter, bland annat med ansiktsigenkänning. Kunden är en av världens största inom travel retail och samarbetar med stora och välkända varumärken. Vi är i fortsatt dialog med målsättningen att implementera vår lösning i verklig miljö. Bublar står nu bättre rustat att hantera en utrullning genom förvärvet av Vobling.

RESULTAT

Resultatet före avskrivningar (EBITDA) blev under tredje kvartalet -3 552 TSEK (-467 TSEK) och -12 978 TSEK (-6 607 TSEK) för hela rapportperioden. Rörelseresultatet (EBIT) blev -4 244 TSEK (-509 TSEK) under kvartalet och -15 050 TSEK (-6 718 TSEK) under januari-september. De högre förlustvärdena reflekterar att Bublar endast aktiverat arbete för egen räkning 24 TSEK (8 990 TSEK) under rapportperioden.

INVESTERINGAR

Investeringar under tredje kvartalet uppgick till 21 TSEK (2 291 TSEK) respektive 129 TSEK (9 283 TSEK) under de första nio månaderna. Investeringarna historiskt avser i huvudsak aktivering av programmerings- och produktutvecklingskostnader för Bublars mjukvaruplattform. Sedan plattformen är tagen i kommersiellt bruk kommer endast påbyggnadsfunktioner aktiveras, vilket i koncernen var 24 TSEK under året.

KASSAFLÖDE OCH LIKVIDA MEDEL

Vid ingången av juli 2018 hade koncernen 8 564 TSEK i likvida medel. Vid utgången av tredje kvartalet 2018 uppgick koncernens likvida medel till 22 001 TSEK. Tredje kvartalets kassaflöde var således 13 437 TSEK (-4 646 TSEK) och hela rapportperioden visade ett kassaflöde om 1 405 TSEK (-1 479 TSEK). Under augusti genomfördes en riktad emission som tillförde drygt ca 19 MSEK i likviditet efter kostnader.

EGET KAPITAL

Vid ingången av 2018 hade koncernen 32 380 TSEK i eget kapital. Vid utgången av rapportperioden uppgick koncernens egna kapital till 36 112 TSEK (38 131 TSEK).

PERSONAL

Antalet anställda i koncernen inklusive dotterbolaget Virtual Brains uppgick vid rapportperiodens slut till 18 personer (17).

AKTIEN

Antalet aktier uppgick totalt till 31 965 445 vid rapportdatumet. Efter utgivandet av aktierna i samband med förvärvet av Vobling uppgår antalet aktier till 40 051 036. Aktierna handlas under kortnamnet BUBL MTF med ISIN-kod SE0010270793 Nordic MTF. Teckningsoptioner handlas under kortnamnet BUBL TO1 med ISIN-kod SE0010298075. Tre (3) teckningsoptioner krävs för att teckna en (1) ny aktie till emissionskurs 6:40 SEK och kan utnyttjas under tiden från och med 1 december 2018 till och med den 30 december 2018. Bolagets aktier är upptagna till handel på NGM Nordic MTF med G & W Fondkommission, telefon 08-503 000 50, som bolagets Mentor.

DATA PER AKTIE FÖR KONCERNEN

	2018 Kvartal 3	2017 Kvartal 3	2018 Jan-sept	2017 Jan-sept	2017 Helår
Resultat per aktie, SEK, före och efter utspädning*	-0,13 -0,12	-0,02 -0,01	-0,47 -0,42	-0,21 -0,18	-0,44 -0,38
Eget kapital per aktie, SEK	1,13	1,51	1,13	1,51	1,28
Antal aktier vid periodens slut	31 965 445	25 265 445*	31 965 445	25 265 445*	25 265 445
Antal aktier vid periodens slut efter full utspädning*	35 847 185	29 147 189*	35 847 185	29 147 189*	29 147 189
Genomsnittligt antal aktier vid periodens slut.	28 615 445	19 442 830*	28 615 445	19 442 830*	19 442 830
Genomsnittligt antal aktier vid periodens slut efter full utspädning	32 497 189	23 324 573*	32 497 189	23 324 573*	23 324 573

*Under kv 3 2017 tecknades 7 762 398 aktier och teckningsoptioner som vid rapportering för kv 3 2017 inkluderades i beräkningen fast de vid tidpunkten inte hade emitterats. Redovisningen gjordes för att ge en mer informativ bild med tanke på den då just avslutade börsintroduktionen.

REDOVISNINGSPRINCIPER

Kvartalsrapporten har upprättats enligt Årsredovisningslagen (ÅRL) och BFNAR 2012:1 (K3).

Under posten immateriella rättigheter har utvecklingskostnader för Bublars mjukvaruplattform aktiverats. Genom beta-lanseringen av appen Placie har en linjär avskrivningsmodell på 5 år på månadsbasis initierats från december 2017. De spel som nu utvecklas och har en förväntad utvecklingstid som understiger 1 år kommer att kostnadsföras löpande för att reflektera den snabba utvecklingen i mobilspelsbranschen. Kostnader för funktionella tillägg till mjukvaruplattformen kommer att aktiveras och linjärt skrivas av. Spel som utvecklas baserade på plattformens funktionalitet kommer att kostnadsföras löpande.

I redovisningen för de två första verksamhetsåren har en skattefordran bokförts som speglar hur förväntade framtida vinster kan räknas mot de historiska förlusterna under uppstartsfasen. Skattefordran uppgick till 4 744 TSEK respektive 2 506 TSEK för koncernen respektive moderbolaget per 2017-12-31. Bublär har i samråd med revisorerna bestämt att inte löpande ta upp skattefordran på förlusten under 2018 kvartalsvis, utan skjuta på beslutet om hantering till bokslutsprocessen för innevarande år. Efter rapportperioden har bolaget förvärvat Vobling AB som förväntas göra vinst under innevarande räkenskapsperiod för koncernen. De förväntade vinsterna i Vobling AB under räkenskapsåret kommer att kunna räknas mot de förväntade förlusterna i Bublär skattemässigt från och med 2019.

KAPITALBEHOV

Under förutsättning att våra lanseringsplaner och intjäningsförmåga infrias beräknar vi att nyemissionen som genomfördes i augusti täcker det förväntade behovet av likvida medel till dess att koncernen är kassaflödespositiv.

Om de utestående teckningsoptionerna med teckningstid 1-30 december 2018 och

teckningskurs 6:40 per aktie utnyttjas kan bolaget komma att tillföras ytterligare ca 24 MSEK vid full teckning.

RISKER

Bublar Group befinner sig för närvarande i utvecklingsfas av sina produkter och utvecklar ett antal projekt baserade på den egna tekniska plattformen. Det finns en risk att de projekt Bublar investerat i kommer att mottas med svagt intresse av slutkunder och att därmed förväntade intäkter inte genereras med påföljande negativ effekt på resultat och kassaflöden. Även aktiverade utvecklingskostnader kan komma att behöva skrivas ned. Om en kommersiell lansering av ett projekt resulterar i lägre intäkter än bedömt kan det medföra en väsentligt negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Om ett eller flera av bolagets utvecklade spel försenas kan det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning. Mobilspelsmarknaden kännetecknas av snabb teknisk och innovativ utveckling och stor konkurrens. Flera av Bublars nuvarande och framtida konkurrenter kan ha konkurrensövertag i form av längre historik, ett mer inarbetat varumärke samt större finansiella-, tekniska- och marknadsföringsresurser.

Koncernen består av en liten organisation och får därför anses vara starkt beroende av ett fåtal nyckelpersoner. Vidare kan de partner som bolaget valt att samarbeta med tvingas till andra prioriteringar än bolagets egna med påföljande risk för försening och fullgörande av projekten.

Se informationsmemorandum inför notering på NGM Nordic MTF för en mer utförlig beskrivning av de riskfaktorer Bublar står inför.

GRANSKNING AV REVISOR

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för revision.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören för Bublar Group AB (publ) försäkrar att rapporten ger en rättvisande översikt över bolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Styrelsen

Staffan Eklöv
Ordförande

Maria A. Grimaldi

Peter Engdahl

Kenneth Häggmark

Magnus Granqvist
VD

NÄSTA RAPPORTTILLFÄLLE

Bokslutskommuniké 2018 publiceras den 17 februari 2019.

RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 3	2017 Kvartal 3	2018 Jan-sept	2017 Jan-sept	2017 Helår
INTÄKTER					
Nettoomsättning	25	-	351	-	-
Aktiverat arbete för egen räkning	-	2 188	24	8 990	6 388
Övriga rörelseintäkter	110	-	152	-	20
Summa	135	2 188	527	8 990	6 408
RÖRELSEKOSTNADER					
Övriga externa kostnader*	-898	560	-3 477	-3 558	-5 099
Personalkostnader	-2 789	-3 215	-10 028	-12 039	-14 678
Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-3 552	-467	-12 978	-6 607	-13 369
Avskrivningar och nedskrivningar	-692	-42	-2 072	-111	-375
Rörelseresultat (EBIT)	-4 244	-509	-15 050	-6 718	-13 744
FINANSIELLA POSTER					
Ränteintäkter	-	-	-	-	-
Räntekostnader	-21	- 39	-84	-121	-163
Valutadifferenser	-1	-	-2	-	-
Summa finansiella poster	-22	-39	-86	-121	-163
Resultat efter finansiella poster	-4 266	- 548	-15 136	-6 839	-13 907
Skatt	-	-	-	-	-36
Uppskjuten skatt**	-	128	-	1 504	3 010
Periodens resultat	-4 266	-420	-15 136	-5 335	-10 933

* Under kvartal 3 2017 omfördes emissionskostnader om ca 1,4 MSEK till att bokas mot eget kapital

** Bublär har i samråd med revisorerna bestämt att inte löpande ta upp skattefordran på förlusten under 2018 kvartalsvis, utan skjuta på beslutet om hantering till bokslutsprocessen för innevarande år.

BALANSRÄKNINGEN I SAMMANDRAG FÖR KONCERNEN I TSEK

2018-09-30 2017-09-30 2017-12-31

TILLGÅNGAR			
Immateriella anläggningstillgångar	10 649	15 230	12 340
Materiella anläggningstillgångar	509	467	612
Finansiella anläggningstillgångar	4 594	3 227	4 744
Summa anläggningstillgångar	15 752	18 924	17 697
Kortfristiga fordringar	1 511	945	1 284
Fordran tecknade emissioner	-	28 455	-
Kassa och bank	22 001	2 999	20 596
Summa omsättningstillgångar	23 513	32 399	21 880
Summa Tillgångar	39 264	51 323	39 577
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Aktiekapital	913	500	722
Fond för utvecklingsutgifter	4 503	-	6 388
Tecknade emissioner efter kostnader	-	23 234	-
Fria reserver	45 832	19 732	36 203
Periodens resultat	-15 136	-5 335	-10 933
Eget kapital	36 112	38 131	32 380
Långfristiga skulder	-	2 875	1 000
Kortfristiga skulder	3 152	10 317	6 197
Summa skulder	3 152	13 192	7 197
Summa eget kapital och skulder	39 264	51 323	39 577
Företagsinteckningar	3 000	3 000	3 000
Ansvarsförbindelser	Inga	Inga	Inga

KASSAFLÖDESANALYS FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 3	2017 Kvartal 3	2018 Jan- sept	2017 Jan- sept	2017 Helår
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat	-4 244	-509	-15 050	-6 718	-13 744
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	692	42	2 072	111	375
Erhållen ränta mm	-	-	-	-	-
Erlagd ränta	-22	-39	-86	-121	-163
Betald skatt	0	0	0	0	-36
Förändring av rörelsekapitalet	-1 462	-1 724	-3 146	507	1 058
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-5 036	-2 230	-16 210	-6 321	-12 510
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Investeringar i anläggningstillgångar	-21	-103	-105	-293	-413
Avyttringar av anläggningstillgångar	-	-	-	-	-
Balanserade utgifter för produktutveckling	-	-2 188	-24	-8 990	-6 388
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-21	-2 291	-129	-9 283	-6 801
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Nyemission	18 869	-	18 869	14 250	35 929
Upptagande av lån	-	-	-	-	-
Återbetalning av lån	-375	-125	-1 125	-125	-500
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	18 494	-125	17 744	14 125	35 429
Periodens kassaflöde	13 437	-4 646	1 405	-1 479	16 118
Likvida medel vid periodens början	8 564	7 645	20 596	4 478	4 478
Likvida medel vid periodens slut	22 001	2 999	22 001	2 999	20 596

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL FÖR KONCERNEN I TSEK

TSEK	Aktiekapital	Fria Reserver och periodens resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 3 juli 2015	50	0	50
Erhållna aktieägartillskott		1 779	1 779
Nyemission	10	4 990	5 000
Ej registrerad nyemission		6 751	6 751
Årets resultat		-6 197	-6 197
Utgående balans 31 december 2016	60	7 323	7 383
Ingående balans per 1 januari 2017	60	7 323	7 383
Registrering nyemission	8	-8	-
Nyemission våren 2017	19	14 231	14 250
Fondemission	412	-412	-
Nyemission IPO	183	23 305	23 488
Emission övertilldelning	39	4 961	5 000
Emissionskostnader		-6 809	-6 809
Fond för utvecklingsavgifter	6 388	-6 388	
Periodens resultat		-10 933	-10 933
Utgående balans 31 december 2017	7 110	25 270	32 380
Ingående balans per 1 januari 2018	7 110	25 270	32 380
Fond för utvecklingsavgifter	24	-24	-
Avskrivning utvecklingsavgifter	- 1 885	1 885	-
Nyemission*	191	19 909	20 100
Emissionskostnader**		-1 231	-1 231
Omräkningsdifferens		-1	-1
Periodens resultat		-15 136	-15 136
Utgående balans 30 september 2018	5 440	30 673	36 112

* Emissionslikviden från nyemissionen om 20,1 MSEK tecknades under augusti 2018

** Kostnader för nyemissioner under 2018

bublar.

Bublar Group AB (publ), Skeppargatan 8, 114 52 Stockholm
 Telefon: 08-559 251 20
 Hemsida: www.bublar.com, E-post: investorrelations@bublar.com

KONTAKT

För eventuella frågor kring delårsrapporten vänligen kontakta:
 Magnus Granqvist, VD, 0733–311776, alternativt Anders Lindell, CFO, 0708–418314