



DELÅRSRAPPORT, JANUARI – JUNI 2018 **BUBLAR GROUP AB (PUBL), ORG.NR. 559019-7462**

JANUARI - JUNI 2018

- Bublar Group koncernen, ("Bublar") är i utvecklingsfas av sina produkter. Nettoomsättningen uppgick till 36 TSEK (0 TSEK) under andra kvartalet och 324 TSEK (0 TSEK) under första halvåret. Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA) blev -4 779 TSEK (-3 244 TSEK) under kvartalet och -9 426 TSEK (-6 139 TSEK) under första halvåret. Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -5 471 TSEK (-3 281 TSEK) under andra kvartalet och -10 807 TSEK (-6 208 TSEK) under första halvåret. De högre förlustvärdena reflekterar att Bublar endast aktiverat 24 TSEK (6 802 TSEK) under rapportperioden.
- Intäkterna under rapportperioden relaterar i huvudsak till ett initialt projekt med en stor internationell koncern för att utforska möjligheterna med Augmented Reality i de mer än 500 miljoner kundmöten per år som denna koncern hanterar.
- Boxningsspelet Glowing Gloves, som baseras på Apples senaste Augmented Reality-teknik, har testats i slutet beta-version.
- Bublar har tecknat licensavtal med japanska Sanrio om att utveckla ett platsbaserat mobilspel baserat på Hello Kitty och andra Sanriokarakterer. Sanrios licensierade produkter omsätter ca 4,5 miljarder USD i konsumentled. Bublar står för utveckling och publicering av spelet och behåller merparten av intäkterna efter marknadsplatsernas (App Store, Google Play m fl) andel.
- Bublar och Crunchfish, utvecklare av mjukvara för geststyrning och integration med AR enheter, har inlett ett strategiskt samarbete för att utveckla nyskapande spel och applikationer med geststyrning för såväl dagens stora mobiltelefonmarknad som det snabbväxande segmentet för smarta glasögon där händernas rörelser blir det naturliga användargränssnittet.
- Likvida medel i koncernen uppgick i slutet av rapportperioden till 8 576 TSEK (7 645 TSEK).

HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

- AR applikationen som Bublar levererat till den internationella koncernen har testats i verklig miljö mot konsument och fått ett bra mottagande.
- Glowing Gloves finns tillgänglig för förbeställning på App Store i sin första version med preliminär release 17 september. En dialog förs med Apple om att kunna komplettera Glowing Gloves med ytterligare funktioner som görs tillgängliga i deras kommande AR-plattform, ARKit 2.

FINANSIELL STATUS

- I närtid har vi stora förhoppningar på intäkter från Glowing Gloves. Bublar förväntas i samband med att Hello Kitty-spelet lanseras under senare delen av första halvåret 2019 nå tillräckliga intäkter för att täcka löpande kostnader. Bolaget ser ett finansieringsbehov tills dess. Ett långt framskridet arbete med finansiering pågår. Bolaget räknar med att kunna presentera resultatet under augusti.

KOMMENTARER FRÅN VD MAGNUS GRANQVIST

I slutet av juni kunde vi informera om att ett licensavtal ingåtts med japanska Sanrio. Bublar kan därigenom använda en av världens mest populära tecknade figurer - Hello Kitty - och mer än 400 av Sanrios olika karaktärer i vårt kommande spel inom den nyskapande genren "Real-world Augmented Reality Games". Bublar står för utveckling och lansering och behåller merparten av intäkterna från spelet, främst baserat på annonser och köp inuti spelet.

Vi kommer utveckla spelet baserat på vår MMO (Massively Multiplayer Online) plattform där spelarna använder sina mobiltelefoner för att interagera med digitala 3D-karaktärer på platser i verkligheten. Licensavtalet är en milstolpe för Bublar och påvisar att vår kunskap och tekniska plattform gör oss till en attraktiv samarbetspartner för stora varumärkesbolag i världen.

Under kvartalet har vi arbetat intensivt med utvecklingen av boxningsspelet Glowing Gloves och vårt egna platsbaserade MMO-spel under arbetsnamnet Mercury. Det förstnämnda baserar vi på Apples senaste Augmented Reality-teknik. Det gör att vi på ett nytt och spännande sätt använder mobilens kameran sensor för rörelseigenkänning och att spelare i realtid kan visualisera sin motståndare framför sig hemma i rummet. Spelet lanseras i sin första beta-version på App Store i september med annonser och köp-inuti-app som intäktmodell. Vi är i dialog med Apple om hur vi kan komplettera Glowing Gloves med ytterligare funktioner som görs tillgängliga i deras kommande AR-plattform, ARKit 2.

Bublar har en kraftfull plattform och flera spännande spel under utveckling och lansering. Vi använder delar av vår plattform i Apple ARKit-baserade boxningsspelet Glowing Gloves, vi nyttjar kartsystem och back-end för att kunna skapa det platsbaserade MMO-spelet Mercury och framförallt kommer vi att återanvända plattformen när vi ska utveckla Hello Kitty-spelet.

Vi har under första halvåret dessutom inlett ett samarbete med stor internationell koncern med ca 500 miljoner kundmöten årligen och där Bublars kompetens och teknik inom AR med stor sannolikhet kommer att efterfrågas för skarp implementering som nästa steg under hösten.

Vid börsintroduktionen uttrycktes målsättningen att vi skulle vara kassaflödespositiva i slutet av första halvåret 2019. Vi har stora förhoppningar på intäkter närmast från Glowing Gloves. Ett finansieringsbehov finns för att säkerställa satsningarna framåt till lanseringen av Hello Kitty-spelet 2019. Vi räknar med att kunna presentera en finansieringslösning under augusti då vi efter avtalet med Sanrio noterat ett ökat intresse från investerare.

Vi har en tydlig målsättning att fortsätta bygga ett spel- och teknikbolag som ligger i framkant inom den spännande och växande AR-marknaden.

VD MAGNUS GRANQVIST

NYCKELTAL FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 2	2017 Kvartal 2	2018 Jan-juni	2017 Jan-juni	2017 Helår
Nettoomsättning	36	-	325	-	-
Aktiverat arbete för egen räkning	-	4 207	24	6 802	6 388
Summa intäkter	72	4 207	392	6 802	6 408
Rörelseresultat (EBIT)	-5 471	-3 281	-10 807	-6 208	-13 744
Resultat per aktie, kr					
- före utspädning	-0,22	-0,15	-0,43	-0,33	-0,44
- efter utspädning	-0,19	-0,14	-0,37	-0,32	-0,38
Kassalikviditet	212 %	205 %	212 %	205 %	353 %
Soliditet	81 %	65 %	81 %	65 %	82 %
Antal anställda	17	19	17	19	17
Balansomslutning	26 509	25 669	26 509	25 669	39 577

KONCERNENS VERKSAMHET

Bublar Group är ett innovativt teknik- och spelutvecklingsbolag med säte i Stockholm. Koncernen består av moderbolaget Bublar Group AB (publ) och det helägda dotterbolaget Virtual Brains AB. Augmented Reality (AR) är en teknik för att i realtid förstärka den verkliga världen med lager av digitala objekt och information. I dagsläget kan skärmen i mobiltelefonen användas för att presentera denna utökade verklighet i t ex spel och andra tjänster. Den egenutvecklade plattformen gör det möjligt för Bublar att skapa nya upplevelser i mobilspel genom att kombinera AR teknik, geopositionering och NUI (Natural User Interfaces).

Glowing Gloves beta-lanseras i september 2018, följt av MMO-spelet Mercury vid årsskiftet 2018/19. Spelet baserat på japanska Sanrios karaktärer kommer under 2019.

EKONOMISK UTVECKLING – KONCERNEN

OMSÄTTNING

Nettoomsättningen uppgick till 36 TSEK (0 TSEK) under andra kvartalet och 324 TSEK (0 TSEK) under första halvåret. I huvudsak relaterar omsättningen till faktureringen för ett påbörjat initialt projekt med en internationell koncern inom ett nischat detaljhandelssegment för att utforska möjligheterna med Augmented Reality. Siffrorna inom parentes anger värden för motsvarande period föregående år.

RESULTAT

Resultatet före avskrivningar (EBITDA) blev under andra kvartalet -4 779 TSEK (-3 244 TSEK) och -9 426 TSEK (-6 139 TSEK). Rörelseresultatet (EBIT) blev -5 471 TSEK (-3 281 TSEK) under kvartalet och -10 807 TSEK (-6 208 TSEK) under första halvåret. De högre förlustvärdena reflekterar att Bublar endast aktiverat arbete för egen räkning 24 TSEK (6 802 TSEK) under rapportperioden.

INVESTERINGAR

Investeringar under andra kvartalet uppgick till 0 TSEK (4 264 TSEK) respektive 108 TSEK (6 958 TSEK) under första halvåret. Investeringarna historiskt avser i huvudsak aktivering av programmerings- och produktutvecklingskostnader för Bublars mjukvaruplattform. Sedan plattformen är tagen i kommersiellt bruk kommer endast påbyggnadsfunktioner aktiveras, vilket i koncernen var 24 TSEK under första halvåret.

KASSAFLÖDE OCH LIKVIDA MEDEL

Vid ingången av april 2018 hade koncernen 14 484 TSEK i likvida medel. Vid utgången av andra kvartalet 2018 uppgick koncernens likvida medel till 8 564 TSEK. Andra kvartalets kassaflöde var således -5 920 TSEK (5 227 TSEK) och första halvåret visade ett negativt kassaflöde om 12 032 TSEK (3 167 TSEK). Under andra kvartalet 2017 genomfördes en nyemission.

EGET KAPITAL

Vid ingången av 2018 hade koncernen 32 380 TSEK i eget kapital. Vid utgången av rapportperioden uppgick koncernens egna kapital till 21 509 TSEK (16 718 TSEK).

PERSONAL

Antalet anställda i koncernen inklusive dotterbolaget Virtual Brains uppgick vid rapportperiodens slut till 17 personer (19).

AKTIEN

Antalet aktier uppgår totalt till 25 265 445. Aktierna handlas under kortnamnet BUBL MTF med ISIN-kod SE0010270793 Nordic MTF. Teckningsoptioner handlas under kortnamnet BUBL TO1 med ISIN-kod SE0010298075. Tre (3) teckningsoptioner krävs för att teckna en (1) ny aktie till emissionskurs 6:40 SEK och kan utnyttjas under tiden från och med 1 december 2018 till och med den 30 december 2018.

DATA PER AKTIE FÖR KONCERNEN

	2018 Kvartal 2	2017 Kvartal 2	2018 Jan-juni	2017 Jan-juni	2017 Helår
Resultat per aktie, SEK, före och efter utspädning	-0,22 -0,19	-0,15 -0,14	-0,43 -0,37	-0,19 -0,17	-0,44 -0,38
Eget kapital per aktie, SEK	0,81	0,96	0,81	0,96	1,28
Antal aktier vid periodens slut	25 265 445	17 503 047	25 265 445	17 503 047	25 265 445
Antal aktier vid periodens slut efter full utspädning*	29 147 189	18 797 324	29 147 189	18 797 324	29 147 189
Genomsnittligt antal aktier vid periodens slut.	25 265 445	14 751 524	25 265 445	14 751 524	19 442 830
Genomsnittligt antal aktier vid periodens slut efter full utspädning	29 147 189	16 208 769	29 147 189	16 208 769	23 324 573

Bolagets aktier är upptagna till handel på NGM Nordic MTF med G & W Fondkommission, telefon 08-503 000 50, som bolagets Mentor.

REDOVISNINGSPRINCIPER

Kvartalsrapporten har upprättats enligt Årsredovisningslagen (ÅRL) och BFNAR 2012:1 (K3).

Under posten immateriella rättigheter har utvecklingskostnader för Bublars mjukvaruplattform aktiverats. Genom beta-lanseringen av appen Placie har en linjär avskrivningsmodell på 5 år på månadsbasis initierats från december 2017. De spel som nu utvecklas och har en förväntad utvecklingstid som understiger 1 år kommer att kostnadsföras löpande för att reflektera den snabba utvecklingen i mobilspelsbranschen. Kostnader för funktionella tillägg till mjukvaruplattformen kommer att aktiveras och linjärt skrivas av. Spel som utvecklas baserade på plattformens funktionalitet kommer att kostnadsföras löpande.

I redovisningen för de två första verksamhetsåren har en skattefordran bokförts som speglar hur förväntade framtida vinster kan räknas mot de historiska förlusterna under uppstartsfasen. Skattefordran uppgick till 4 744 TSEK respektive 2 506 TSEK för koncernen respektive moderbolaget per 2017-12-31. Bublars har i samråd med revisorerna bestämt att inte löpande ta upp skattefordran på förlusten under 2018 kvartalsvis, utan skjuta på beslutet om hantering till bokslutsprocessen för innevarande år.

KAPITALBEHOV

I det memorandum som publicerades i samband med inbjudan till teckning av units i Bublars Group under september 2017 uttrycktes två finansiella mål; 1) att börja generera intäkter från H1 2018, och 2) att uppnå positivt kassaflöde vid utgången av H1 2019. Styrelsen har stora förhoppningar på intäkter i närtid genom lanseringen av Glowing Gloves men anser det är svårt att uppskatta intäktspotentialen. Därför bedömer styrelsen att Bolaget behöver ytterligare finansiering för att säkerställa fortsatt utveckling, vilket vi har goda förhoppningar om att kunna lösa under augusti.

Styrelsen har mandat från årsstämman att emittera aktier och/eller konvertibler och/eller teckningsoptioner för att kunna hantera finansieringsfrågan.

RISKER

Bublar Group befinner sig för närvarande i utvecklingsfas av sina produkter och utvecklar ett antal projekt baserade på den egna tekniska plattformen. Det finns en risk att de projekt Bublar investerat i kommer att mottas med svagt intresse av slutkunder och att därmed förväntade intäkter inte genereras med påföljande negativ effekt på resultat och kassaflöden. Även aktiverade utvecklingskostnader kan komma att behöva skrivas ned. Om en kommersiell lansering av ett projekt resulterar i lägre intäkter än bedömt kan det medföra en väsentligt negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Om ett eller flera av bolagets utvecklade spel försenas kan det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning. Mobilspelsmarknaden kännetecknas av snabb teknisk och innovativ utveckling och stor konkurrens. Flera av Bublars nuvarande och framtida konkurrenter kan ha konkurrensövertag i form av längre historik, ett mer inarbetat varumärke samt större finansiella-, tekniska- och marknadsföringsresurser.

Koncernen består av en liten organisation och får därför anses vara starkt beroende av ett fåtal nyckelpersoner. Vidare kan de partner som bolaget valt att samarbeta med tvingas till andra prioriteringar än bolagets egna med påföljande risk för försening och fullgörande av projekten.

Se informationsmemorandum inför notering på NGM Nordic MTF för en mer utförlig beskrivning av de riskfaktorer Bublar står inför.

GRANSKNING AV REVISOR

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för revision.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören för Bublar Group AB (publ) försäkrar att rapporten ger en rättvisande översikt över bolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Styrelsen

Staffan Eklöv
Ordförande

Maria A. Grimaldi

Peter Engdahl

Kenneth Häggmark

Magnus Granqvist
VD

NÄSTA RAPPORTTILLFÄLLE

Rapport för kvartal 3 2018 publiceras den 16 november.

RESULTATRÄKNING I SAMMANDRAG FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 2	2017 Kvartal 2	2018 Jan-Juni	2017 Jan-Juni	2017 Helår
INTÄKTER					
Nettoomsättning	36	-	325	-	-
Aktiverat arbete för egen räkning	-	4 207	24	6 802	6 388
Övriga rörelseintäkter	36	-	43	-	20
Summa	72	4 207	392	6 802	6 408
RÖRELSEKOSTNADER					
Övriga externa kostnader	-1 481	-2 723	-2 579	-4 117	-5 099
Personalkostnader	-3 370	-4 728	-7 239	-8 824	-14 678
Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-4 779	-3 244	-9 426	-6 139	-13 369
Avskrivningar och nedskrivningar	-692	-37	-1 381	-69	-375
Rörelseresultat (EBIT)	-5 471	-3 281	-10 807	-6 208	-13 744
FINANSIELLA POSTER					
Ränteintäkter	-	-	-	-	-
Räntekostnader	-33	-44	-64	-83	-163
Summa finansiella poster	-33	-44	-64	-83	-163
Resultat efter finansiella poster	-5 504	- 3 323	-10 871	-6 291	-13 907
Skatt	-	-	-	-	-36
Uppskjuten skatt*	-	734	-	1 376	3 010
Periodens resultat	-5 504	-2 589	-10 871	-4 915	-10 933

*Bublar har i samråd med revisorerna bestämt att inte löpande ta upp skattefordran på förlusten under 2018 kvartalsvis, utan skjuta på beslutet om hantering till bokslutsprocessen för innevarande år.

BALANSRÄKNINGEN I SAMMANDRAG FÖR KONCERNEN I TSEK

2018-06-30 2017-06-30 2017-12-31

TILLGÅNGAR			
Immateriella anläggningstillgångar	11 126	12 997	12 340
Materiella anläggningstillgångar	571	452	612
Finansiella anläggningstillgångar	4 744	3 110	4 744
Summa anläggningstillgångar	16 442	16 559	17 697
Kortfristiga fordringar	1 491	1 465	1 284
Kassa och bank	8 576	7 645	20 596
Summa omsättningstillgångar	10 067	9 110	21 880
Summa Tillgångar	26 509	25 669	39 577
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Aktiekapital	722	500	722
Fond för utvecklingsutgifter	5 156	-	6 388
Fria reserver	26 502	21 133	36 203
Periodens resultat	-10 871	-4 915	-10 933
Eget kapital	21 509	16 718	32 380
Långfristiga skulder	250	3 000	1 000
Kortfristiga skulder	4 750	5 951	6 197
Summa skulder	5 000	8 951	7 197
Summa eget kapital och skulder	26 509	25 669	39 577
Företagsinteckningar	3 000	3 000	3 000
Ansvarsförbindelser	Inga	Inga	Inga

KASSAFLÖDESANALYS FÖR KONCERNEN I TSEK

	2018 Kvartal 2	2017 Kvartal 2	2018 Jan-juni	2017 Jan-juni	2017 Helår
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat	-5 471	-3 281	-10 807	-6 208	-13 744
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	692	-32	1 381	69	375
Erhållen ränta mm	-	-	-	-	-
Erlagd ränta	-33	-44	-64	-83	-163
Betald skatt	0	0	0	0	-36
Förändring av rörelsekapitalet	-733	29	-1 684	2 097	1 058
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-5 545	-3 259	-11 174	-4 125	-12 510
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Investeringar i anläggningstillgångar	-	-57	-84	-156	-413
Avyttringar av anläggningstillgångar	-	-	-	-	-
Balanserade utgifter för produktutveckling	-	-4 207	-24	-6 802	-6 388
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	-4 264	-108	-6 958	-6 801
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Nyemission	-	12 750	-	14 250	35 929
Upptagande av lån	-	-	-	1 500	-
Återbetalning av lån	-375	-	-750	-1 500	-500
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-375	12 750	-750	14 250	35 429
Periodens kassaflöde	-5 920	5 227	-12 032	3 167	16 118
Likvida medel vid periodens början	14 484	2 418	20 596	4 478	4 478
Likvida medel vid periodens slut	8 564	7 645	8 564	7 645	20 596

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL FÖR KONCERNEN I TSEK

TSEK	Aktiekapital	Fria Reserver och periodens resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 3 juli 2015	50	0	50
Erhållna aktieägartillskott		1 779	1 779
Nyemission	10	4 990	5 000
Ej registrerad nyemission		6 751	6 751
Årets resultat		-6 197	-6 197
Utgående balans 31 december 2016	60	7 323	7 383
Ingående balans per 1 januari 2017	60	7 323	7 383
Registrering nyemission	8	-8	-
Nyemission våren 2017	19	14 231	14 250
Fondemission	412	-412	-
Nyemission IPO*	183	23 305	23 488
Emission övertilldelning*	39	4 961	5 000
Emissionskostnader**		-6 809	-6 809
Fond för utvecklingsavgifter	6 388	-6 388	
Periodens resultat		-10 933	-10 933
Utgående balans 31 december 2017	7 110	25 270	32 380
Ingående balans per 1 januari 2018	7 110	25 270	32 380
Fond för utvecklingsavgifter	24	-24	-
Avskrivning utvecklingsavgifter	- 1 256	1 256	-
Periodens resultat		-10 871	-10 871
Utgående balans 30 juni 2018	5 878	15 631	21 509

* Emissionslikviden från nyemissionen och övertilldelningsemmissionen om 23,5 respektive 5 MSEK tecknades under september 2017

** Kostnader för nyemissioner under 2017

bublar.

Bublar Group AB (publ), Skeppargatan 8, 114 52 Stockholm
Telefon: 08-559 251 20
Hemsida: www.bublar.com, E-post: investorrelations@bublar.com

KONTAKT

För eventuella frågor kring delårsrapporten vänligen kontakta:
Magnus Granqvist, VD, 0733-311776, alternativt Anders Lindell, CFO, 0708-418314